

ex. おまけページ : 装備とサブステータス

○アイテムレベル

装備には「ITEM LEVEL ○○○」という数字がある。一般的には、この数字が高いほうが良い装備と判断して間違いない。ランク付けのようなもので、基準となる数字。

迷ったなら、アイテムレベルの一番高い装備を使うようにしよう。

○サブステータス

武器や防具に付与されている、命中、クリティカル、意志力、スペルスピード、スキルスピードなどを指す。

STR、DEX、VIT、INT、MND、PIEの6つ以外のステータスは、全てサブステータスだと考えて問題ない。

○武器の選び方

武器の基本性能はアイテムレベルに依存する。この基本性能の値はほぼ絶対的なもので、サブステータスで簡単にひっくり返るものでもないため、アイテムレベルが最も高い武器を選び、防具で調整を行うようにするとよい。

同じアイテムレベルの武器が複数ある場合のみ、サブステータスを考慮する。それぞれのサブステータスについては次項で説明する。

○防具の選び方

まず、なによりも最優先で「命中」を確保する。極性の更新や反転のための魔法が外れてしまうと、スキルローテーションが成立しないためである。

できるかぎり装備の平均アイテムレベルが高くなるよう組み合わせつつ、コンテンツごとの要求を満たさなければならない。

○命中を確保したら

各々の好みによって、どのサブステータスを伸ばすか決める。

クリティカル、意志力、スペルスピードについて、個別で説明する。